Juan Mansilla

SOFTWARE ENGINEER | BACKEND & CLOUD

marcos.rehtanz@gmail.com (+54) 9 291 527-5551 Bahía Blanca, Buenos Aires, Argentina http://juanmansilladev.vercel.app

linkedin.com/in/juan-marcos-mansilla github.com/MarcosRehtanz

RESUMEN

Software Engineer con +4 años de experiencia en la industria del software, trabajando para empresas de EEUU, Colombia y Argentina. Diseña y entrega ERPs de turismo, plataformas SaaS multi-tenant y sistemas en tiempo real con pagos live en MercadoPago, WebSockets, colas con BullMQ y monitoreo con Prometheus. Lideró una migración de motor de base de datos en producción (200 tablas, MyISAM→InnoDB), integró AWS Secrets Manager en un ERP .NET y realizó hardening de seguridad en sistemas PHP legacy. Diseña, desarrolla y lidera la coordinación técnica de equipos, con visión end-to-end: de la arquitectura y el modelado de datos hasta el deploy en producción.

STACK TECNOLÓGICO

Node.js · NestJS · Next.js · TypeScript · PostgreSQL · MySQL / MariaDB · Prisma · Redis · React · React Native · PHP · C# / .NET · Claude Code · OpenCode · Agentes de IA · MCP

HERRAMIENTAS

Docker · Nginx · AWS (EC2, RDS, S3, SES, Secrets Manager) · Cloudflare · GitHub Actions · BullMQ · Socket.io · Prometheus · MercadoPago · Fabric.js · Jest · Playwright · Swagger

EXPERIENCIA

Software Engineer (SSR) — DynnamoCrypt · mar 2026 - Actualidad

- Lideró la migración completa del motor de base de datos del ERP Strix (PHP): 200 tablas de MyISAM a InnoDB en MariaDB, validada en staging y migrada tabla por tabla a producción con backups previos.
- Realizó hardening de vulnerabilidades de SQL injection en Portix y Strix, implementación de paginación en queries y optimización de consultas lentas con índices.
- Reemplazó Apache por Nginx en proyectos legacy para mejor rendimiento y control de configuración.
- Integró AWS Secrets Manager en ERP URGARA Infinity (.NET Core), ensamblando connection strings desde componentes individuales y eliminando credenciales del entorno.
- Dockerizó el ERP Infinity para entornos de desarrollo local y staging consistentes.
- Corrigió una race condition en producción (SetNumeroAfiliado) y un problema de integridad de datos que generaba registros duplicados en la numeración de afiliados.
- Lidera actualmente la migración de EC2 a RDS para mejorar la confiabilidad, los backups automáticos y la escalabilidad de la base de datos.
- Participa en decisiones de arquitectura y revisiones de código de un portfolio de 8+ clientes: URGARA, Bilbao, GlobalTrade, Bahía Ambiental, Lanchas del Sur, entre otros.

Software Engineer & Coordinador Técnico (Freelance) — Kheiron Company S.A.S. · may 2024 - mar 2026

- Desarrolló Orion Tour, un ERP completo para agencias de turismo con sistema de reservas, integración de pagos live con MercadoPago, motor de cotización, comisiones, cuentas por pagar/cobrar, facturación, notas de crédito, exportación PDF/Excel, vouchers con QR, control de acceso por roles y editor de flyers con Fabric.js — entregado a producción con 1 cliente activo.
- Diseñó y desarrolló Luriam, una plataforma a medida para una sucursal de masajes en México (luriam.com.mx): agenda en tiempo real vía Socket.io, gestión de turnos y clientes, colas de trabajo con BullMQ, correo transaccional con AWS SES y notificaciones push web.
- Diseñó e implementó AresOne, una plataforma SaaS multi-tenant para dropshipping donde cada cliente gestiona su propia tienda; actualmente en beta con el primer early adopter.
- Implementó protección DDoS con Cloudflare como proxy, CDN con R2 para assets estáticos y rate limiting en múltiples capas (Nginx + aplicación).
- Configuró pipelines CI/CD con GitHub Actions y estandarizó prácticas de ingeniería para el equipo.
- Coordinó técnicamente un equipo de 3 desarrolladores, revisión de PRs y gestión del trabajo en GitFlow.
- Diseñó diagramas entidad-relación y propuesta de arquitectura completa para ERP de construcción (Argos).
- Desarrolló aplicaciones empresariales con NestJS, Next.js, React, TypeScript, GraphQL, React Native, Apollo Client y Firebase.

Dev Full-stack Junior — DevLabs · ene 2024 - may 2024

- Desarrolló aplicaciones multiplataforma para iOS y Android con Next.js, React Native, TypeScript y MaterialUI.
- Integró notificaciones push en tiempo real con Pusher y seguimiento de geolocalización en segundo plano.
- Construyó el servidor backend con documentación de API integrada en Swagger.

Dev Full-stack Junior — Covery (Insurtech) · jul 2023 - ene 2024

- Desarrolló plataforma de seguros full-stack con React, Express y MySQL.
- Refactorizó servicios backend mejorando escalabilidad y reduciendo tiempo de carga.
- Implementó componentes UX/UI que mejoraron la retención de usuarios.

Dev Full-stack (Pasantía) Mercado de Residuos · sep 2023 - oct 2023

- Desarrolló plataforma comercial B2B que conecta generadores de residuos con empresas recicladoras, usando React, Apollo GraphQL, Sequelize y PostgreSQL.
- Lideró un equipo de 8 desarrolladores, coordinando sprints y manteniendo comunicación consistente.
- Realizó debugging y mejoras que incrementaron la estabilidad del sistema.

PROYECTOS

Sistema de agentes de IA https://kheiron.dev

Diseño y operación de sistemas de agentes de IA: un stack propio de desarrollo asistido (Claude Code + OpenCode) y bots de IA desplegados en producción como producto para clientes.

Orion Tour — ERP de Turismo https://oriontour.cloud

ERP multi-tenant para agencias de turismo: gestión integral de comercialización, operación y finanzas. Cubre productos y circuitos, cotización, reservas, facturación, comisiones, cuentas a pagar/cobrar y reportes contables conciliables — desde la venta hasta el cierre de mes con proveedores.

Luriam — Plataforma de Turnos y Clientes https://demo.luriam.com.mx

Plataforma a medida para una sucursal de masajes en México: gestión de turnos y clientes en tiempo real, desplegada en luriam.com.mx.

AresOne — SaaS de Dropshipping Multi-tenant

Plataforma SaaS donde cada cliente tiene su propia tienda optimizada para embudo de ventas, actualmente en beta con primer early adopter.

Numaia — App Educativa Gamificada https://numaia.online/

Aplicación móvil de educación matemática gamificada para niños, con tutora IA integrada y enfoque en la biodiversidad colombiana.

Mercado de Residuos — Plataforma B2B

Plataforma comercial B2B que conecta generadores de residuos con empresas recicladoras para facilitar la gestión sostenible.

Family Bunny — Videojuego Publicado https://marcosmansilla.itch.io/family-bunny

Juego de puzzle 3D en voxel desarrollado en solitario y publicado en itch.io para HTML5 y Android.

IDIOMAS

- Español — Nativo
- Inglés — B2 Intermedio
- Portugués — B1 Intermedio